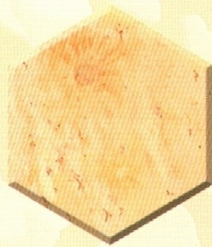


Plaże

**BEACHES****Effect**

Skutek

**Ruch:** Jednostka która znalazła się na Plaży, może wykonywać ruch jedynie o 2 pola.

**Walka:** Brak ograniczeń. Jednostka nadal może zająć pole po zwycięskiej walce w zwarciu.

**Pole widzenia:** Plaża nie blokuje pola widzenia.

Ocean

**OCEANS****Effect**

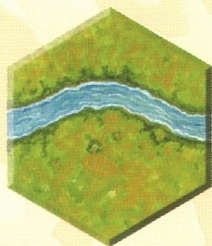
Skutek

**Ruch:** Jednostka która znalazła się na Oceanie, może wykonywać ruch jedynie o 1 pole. Ocean jest terenem nie do przejścia dla jednostek w trakcie odwrotu.

**Walka:** Jednostki znajdujące się na Oceanie nie mogą walczyć.

**Pole widzenia:** Ocean nie blokuje pola widzenia.

Rzeki i Drogi Wodne

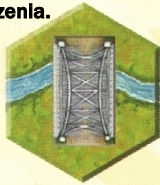
**RIVERS & WATERWAYS****Effect**

Skutek

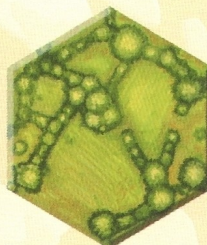
**Ruch:** Jednostka może przebyć rzekę jedynie przez most.

**Walka:** Brak ograniczeń.

**Pole widzenia:** Rzeka nie blokuje pola widzenia.



Żywoploty

**HEDGEROWS****Effect**

Skutek

**Ruch:** Wejście tylko z przyległego pola. Jednostka wchodząca musi się zatrzymać. Zejście tylko na przyległe pole.

**Walka:** Jednostka wchodząca nie może walczyć w tej turze.

(Za wyjątkiem Francuskiego Ruchu Oporu)

**Pole widzenia:** Żywoploty blokują pole widzenia.

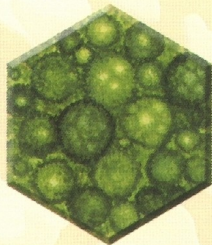


-1



-2

Lasy

**FORESTS****Effect**

Skutek

**Ruch:** Jednostka wchodząca musi się zatrzymać.

**Walka:** Jednostka wchodząca nie może walczyć w tej turze.  
(Za wyjątkiem Francuskiego Ruchu Oporu)

**Pole widzenia:** Las blokuje pole widzenia.



-1



-2

Wzgórza

**HILLS****Effect**

Skutek

**Ruch:** Brak ograniczeń.

**Walka:** Jeżeli walka toczy się na tej samej wysokości, nie odejmuje się kostek.

**Pole widzenia:** Wzgórze blokuje pole widzenia, za wyjątkiem sytuacji w której jednostki są na przyległym wzgórzu.

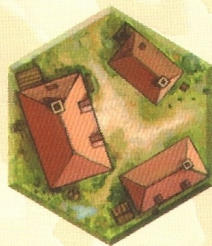


-1



-1

Miasta i Wioski

**TOWNS & VILLAGES****Effect**

Skutek

**Ruch:** Jednostka wchodząca musi się zatrzymać.

**Walka:** Jednostka wchodząca nie może walczyć w tej turze.  
(Za wyjątkiem Francuskiego Ruchu Oporu)

Jednostka opancerzona znajdująca się w mieście odejmuje 2 kostki.

**Pole widzenia:** Miasta i Wioski blokują pole widzenia.



-1



-2